



## Maus-Simulator mit robustem Joystick

Das gezielte Halten (oder wahlweise Antippen) des Joystick in eine bestimmte Richtung veranlasst den Mauscursor, dorthin zu laufen (hoch, runter, links, rechts oder diagonal). Bei Bedarf können die diagonalen Richtungen blockiert werden.



Bestell-Nr.: ma-si-1700

Neben der linken und rechten Maustaste gibt es Taster zum Feststellen und zur Doppelbetätigung der linken Taste.

Die Bewegung des Mauscursors ist dynamisch, d.h., sie beginnt langsam und wird dann auf eine höhere Geschwindigkeitsstufe umgestellt, so dass man feine Bewegungsschritte und auch schnell größere Strecken bewältigen kann.

In der Version ma-si-1702 ist das direkte **Scrollen von Bildschirminhalten** möglich, um die Nutzung vor allem in Grafikprogrammen und im Internet zu effektivieren. Bei diesen Modellen ersetzt die Scroll-Umschalttaste die hier dargestellte Taste zum Halten der rechten Maustaste.

Das Bild oben zeigt die Rechtshänder-Ausführung (Gruppe für die linke Maustaste unter der rechten Hand). Bei der Bestellung ist anzugeben, ob die Links- oder Rechtshänderausführung gewünscht wird. Die Tasten und optionale Anschlussbuchsen sind nachträglich durch den Nutzer in ihrer Bedeutung umdefinierbar oder abschaltbar.

Der Maus-Simulator kann **optional** mit einer **Tetragebel** (Bild rechts) und ggf. Anschlüssen für externe Taster für den Mausklick ausgestattet werden, damit die Hand auf der Gabel verbleiben kann.

- ◆ Pultgehäuse mit Handauflage (300 mm x 225 mm), Tastendurchmesser 30 mm, 3 mm versenkt
- ◆ Der Maus-Simulator wird über USB mit dem Computer verbunden (Installation als Standardgerät).
- ◆ Andere Anschlussvarianten, auch drahtlos über Infrarot, sind möglich.



**Lieferumfang:**

- ◆ Maus-Simulator mit Anschlusskabel,
- ◆ deutschsprachiges Handbuch,

**Optional lieferbar:**

- ◆ Tetragebel,
- ◆ Abdeckfolie gegen Feuchtigkeit (Speicherschutz),
- ◆ Schaltbuchsen für externe Taster/Joystick,
- ◆ drahtlose Ausführung (Infrarot, ohne Diagonalrichtungen)